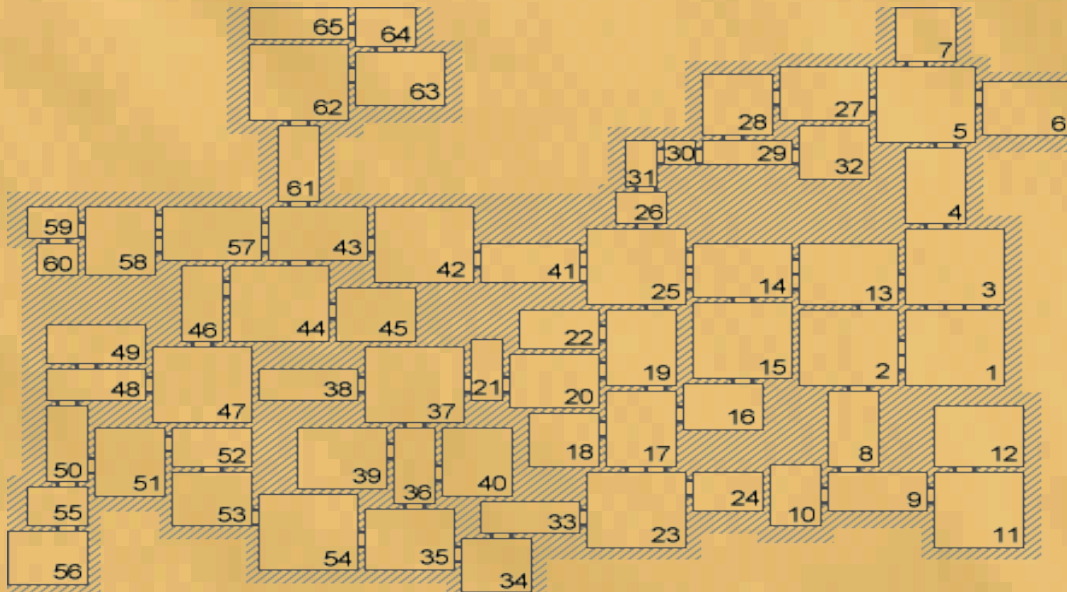


## Level 2



1. Az udvaron találjuk magunkat. Kutassunk kicsit a sarokban álló hordókban. Egy cipőt találunk – Loaf -, amit el is teszünk.
2. A cölöpök közt lévő botot – Stick – húzzuk ki, s mozgassuk a házfal és a cölöpök között kis részre, mintegy lezárva azt. Gyűjtsük be a zsák követ – Bag of Rocks -, majd a megjelenő pacát intézzük is el ezek segítségével.
3. Ártalmatlanítsuk a pacákat, s egy kulccsal – Key- leszünk gazdagabbak.
4. Két ezüst pénzt – Silver Coin - találhatunk.
5. A két lebegő szemet intézzük el a kövekkel. Csak óvatosan, ők is támadnak.
39. Vegyünk fel mindent az ajtó mellől. Páncélkesztyű – Gauntlet -, sisak – Helmet -, ládika – Casket – valamint a pénzse zsákokat – Gold Sack. Majd toljuk neki a falnak a hordót, s ugorjunk rá. A sisakot kézbe véve dobjuk le az ágy fölötti polcon található mellvértet – Armour. Megvizsgálva egy kulcsot találunk – Chest Key. Ezzel kinyithatjuk a jobb oldali ládát. Egy üveget – Flask/Cure Potion – és két surikent – Shurikan – találunk. Tegyük el az ágy végében lévő is.
5. Vizsgáljuk meg a csontokat. Semmi érdekeset nem találunk ☺ A nálunk lévő kulcsot helyezzük a jobb oldali falon lévő nyílásba – Keyhole.
7. Nyissuk ki a nagy ládát. Kettő ezüst pénzzel – Silver Coin -, és egy zsák kővel – Bag of Rocks - leszünk gazdagabbak. Ezután kutassuk a kis szekrényben is. Egy gömböt – Orb/Activate Spell – tehetünk el.
8. Két rusnyaság nagy farkokkal állja utunkat. Nyírjuk ki őket a surikennel – Shurikan.
9. Használjuk az 'Activate Spell' gömböt. A fali kar lefelé állásba kerül, s a cölöpfal eltűnik. Szabad az út jobbra.
11. Olvassuk el a könyveket, hasznos információval leszünk gazdagabbak. A láda mellől vegyük fel az üveget – Flask/Stamina Potion – valamint az urnát – Urn. A ládában lévő üveget – Flask/Super Fast Potion se hagyjuk itt.
12. Rámoljuk ki a ládát – Chest. Ki mit talál, az az övé. Tekercs – Scroll/Translate Spell -, gömb - Orb/Massacre Spell – és üvegcsé – Flask/Poison Potion – a jutalmunk. Nézzük meg a szekrényt is. Egy könyvet találunk. Lapozzunk bele, de csupa zagyvaság az egész. Erre jó a 'Translate Spell'. Most már olvasható. Húzzunk meg egy kapcsolót a falusi boltban hatszor. Ezt jegyezzük is meg. Vagy vigyük magunkkal a könyvet ☺ Tegyük el a hordó előtti üveget – Flask/Cure Poison Potion.
13. A helységbe lépve nyomjunk el egy 'Massacre' varázst. Ezzel eltűnnek a rusnyaságok. Gyűjtsük be a hátramaradt dolgokat. Pénzes zsákok – Money Bag – üveg – Flask/Immortal Potion. Ez utóbbi túl nehéz,



nem tudjuk magunkkal vinni. Mivel inkább a has fakadjon, mint maradjon, húzzuk is le nyomban.

14.A szobában stázsáló fej nélküli békára ugorjunk rá. Hála az előzőleg fogyasztott lötyynek, nem sebződünk. Segítségével ugorjunk fel a galériára, s a kapcsolót húzzuk lefelé. Távozzunk is.

15.Az ajtó melletti kart állítsuk át hatszor. Mint, ahogy az a könyvben is állt, majd nyomjuk meg a fali gombot – Button. Jutalmunk egy könyv, olvassunk csak bele, valamint egy tekercs - Dispel Curse Spell. A hordók mellett kutakodva gömböt – Orb/Turn Monster Spell – találunk. Rámoljuk ki a szekrényt is, ami csirke husit – Chicken – és kenyeret – Bread – rejt. Irányítsuk figyelmünket a ládára. Sajnos csapda védi. Távozás előtt még begyűjthetjük a többi ennivalót is a szobából.

16.Ugorjunk fel az ágyra, s vizsgáljuk meg a párnát. Kulcsot – Chest Key - rejt. A kart húzzuk lefelé. Szólítsuk magunkhoz a zsákot – Bag of Rocks – is.

17.Két kar – Lever - áll ki a padlóból. Húzzuk meg kétszer a jobb oldalit. Majd nyomjunk el egy 'Dispel Curse' varázst. Ezután húzzuk meg ismét az előbbi kart. Menjünk be az ajtón.

18.A padlón lévő botokat –Stick - toljuk a rácsok közé. Húzzuk lefelé a fali kart. Ekkor a falap eltűnik, a rajta lévő cuccok pedig leesnek a botokra. Húzzuk is ki őket, s tegyünk el mindent. Pénzes zsák – Money Bag -, ládika – Casket – valamint üveg – Flask/Suicide Potion. Vegyük el a hordó tetején csücsülő üveget – Flask/Giant Jump Potion – is.

19.Hörpintünk fel néhány adag 50-es erősségű 'Stamina Potion-t', hogy maximumra toljuk az egészségünket, ha szükséges. Vegyünk kezünk ügyébe egy zsák követ – Bag of Rocks – majd lépünk be a bal oldali ajtón.

20.A karosszékben üldögélő fazon nem nézi jó szemmel jövetelünket, pókhadseregét küldi ellenünk. Mekkora eszünk – meg leírásunk – van, hogy kézbevevük a követet. Intézzük is el a bogarakat. Emberünknek ez nagyon nincsen ínyére, varázsol is egy halálosat. De sajnálatos módon ez sem jött be neki, még mindig életben vagyunk. Most mi jövünk. Vegyük elő a surikent – Shurikan – majd jól dobáljuk meg vele. Ha elfogyna, vegyünk elő újabb adagot. Ez alatt ő sem tétlenkedik, folyamatosan varázsol. Hatástalanul, hála a sok, előző szobában legurított lötyinek. Egy idő után feladja, győztünk. Rámoljuk ki a ládát, amiben újabb adag surikent – Shurikan – találunk.

21.Vegyük fel a pénzeket – Coin - a földről. Vizsgáljuk meg a csontokat – Corpse -, majd spuri a falon lévő kapcsolóhoz, mielőtt a leereszkedő rácsok bezárnának minket. Húzzuk lefelé a kart, a rácsok felemelkednek. Most már bezsebelhetjük a csontváz mellől a kulcsot – Key.

19.Használjuk az imént megszerzett kulcsot a zárban – Keyhole.

22.Olvassuk el a könyvet. Megtudjuk, hogy a lopott drágakövet a testében rejtette el a fazon, aki most az oltáron fekszik. Úgy tűnik, nem volt egy jó ötlet. Megvizsgálva a testet – Corpse – megtaláljuk a követ – Evil Gem – is. Tegyük el.

23.Vegyünk elő egy zsák követ – Bag of Rocks – és intézzük el az örökös szemeket.

24.Vegyük fel a hordóknál található üvegeket – Stamina Potion. Igyuk is meg a 100-as erősségűt, ha fogytán lenne az energiánk.

25.Pókok potyognak alá a mennyezetről. Ugorjunk előlük a hordóra. Tüntessük el at útból őket a 'Turn Monster Spell' segítségével. Mérgezzük meg a jobb felső hordót – Poison Potion -, majd kukucskáljunk bele. Egy gömböt – Orb/Mind Blast Spell – és egy kulcsot – Key- találunk. A varázslatot löjük is el, ezzel végleg megszabadulunk a pókoktól. Húzzuk lefelé a kapcsolót.

26.Dobjuk le a földre a drágakövet – Evil Gem.

5.A bal oldalon található kulcslyukban használjuk a kulcsunkat. A csontvázról pedig vegyük kölcsönbe a könyvet. Neki már úgy sem kell.

27.Nyomjuk meg az ajtó mellett a falon található gombokat – Button – a következő sorrendben. Jobb, bal, bal, jobb, jobb, bal.

31.Húzzuk lefelé a fali kart.

26. Vegyük vissza a drágakövet – Evil Gem.

32.Helyezzük a drágakövet a kőből készült emelvényre. A megjelenő randaságot intézzük el néhány kővel. Egy kulcs a jutalmunk – Chest Key. Nyissuk ki a ládát. Tegyük el a tekercest – Scroll/Dispell Trap Spell -, valamint a varázspálcát – Wand/Magic Missile Spell.

6.Használjuk a 'Dispell Trap Spell' varázslatot a ládán – Iron Boks - , majd nyissuk is ki. Újabb tekercest – Scroll/Talk With Dead Spell – találunk.

15. Használjuk a ládán a 'Dispell Trap Spell' varázst. Rámoljuk ki, s gyűjtsük be a cuccokat. Gömb – Orb/Freezy Spell –, ezüst pénzzel teli zacskó – Money Bag, könyv – Book. A plafonról aláhulló pénzeket – Coin – szedjük össze, ügyelve az időközben megjelent pókra.

33. Bénéítsuk meg a szörnyeket a 'Freezy Spell' varázslattal, majd kapcsolgassuk a fali kart, míg a cölöpök teljesen fel nem emelkednek. Hörpöljünk fel egy 'Super Fast Potion-t'. Ugorjunk át a rusnyaságokat, s távozzunk.

34. Vegyük fel a dobozt – Board – és a köveket – Rock – a sarokból, majd a pacákat kicselezve hagyjuk el a szobát.

36. Itt is kapkodjuk fel a köveket – Rock.

35. Vegyük kézbe a köveket tartalmazó zsákot - Bag of Rocks – és intézzük el a szobát védő szemet. Itt is találhatunk követ – Rock -, s ezt se hagyjuk hátra. Vizsgáljuk meg a hordót – Barrel. Kis fából

készült doboz van az alján, de sajnos nem érjük el...

37. Várjuk meg, amíg a paca odajön a sziklához, amin állunk, majd nemes egyszerűséggel pottyantsuk rá a dobozt – Board – amit néhány szobával ezelőtt találtunk. Álljunk rá, s a szobában így utazgatva gyűjtsünk be mindent a sziklaemelvényekről. Három kő – Rock – és egy varázspálca – Wand/Unlock Door Spell – jutalmunk. Ne felejtsük átállítani a fali kapcsolókat sem. Amint végeztünk, paca barátunk semmivé foszlik, hátrahagyva egy tekercest – Scroll/Bless Magic Spell. Tegyük el. Dobjuk a földre a 'Magic Missile Spell' pálcánkat, majd a most megszerzett tekerccsel – Bless Magic Spell – áldjuk meg. Vegyük kézbe, s nyissunk be a jobb oldali ajtón.

38. Pár jól irányzott lövéssel takarítsuk el az útból a szobában strázsáló szörnyet. Rámoljuk ki a ládát – Iron Box. Tegyük el a talált kulcsot – Key – és az üveget – Flask/Stamina Potion.

36. A nálunk lévő kulcsot használjuk a kulcslyukban, menjünk be az ajtón.

39. Vegyük fel az asztról a kulcsot – Chest Key. Nyissuk ki s ládát – Iron Box. Kettő dobozka – Casket - volt benne. Nyissuk ki a pirosat, egy rubintot – Ruby - találunk. Ezt tegyük bele a nálunk található drágakövek tárolására szolgáló piros dobozkába – Casket. Magunkhoz vehetjük még távozás előtt a zöld dobozt – Casket – is, valamint a szekrény kirámolása után a csirke husikat – Chicken - is.

36. Használjuk az 'Unlock Door Spell' pálcánkat, hogy kinyissuk a jobb oldali ajtót.

40. Vegyük fel a pénzes zacskókat – Money Bag – és a pénzeket – Coin. Intézzük el a zsák kövel – Bag of Rocks – a pacát. Olvasgassuk el a könyveket. Nyomjunk egy 'Dispel Trap Spell-t' a ládára, majd nyissuk ki. Két pénzes zacskó – Money Bag – és egy tekercs – Scroll/Unlock Chest Spell – a jutalmunk. Az emelvény mögött jáde kristályt – Jade Crystal - találunk, ezt is vigyük magunkkal.

35. Vizsgáljuk meg ismét a hordót – Barrel. Nagyon kell nekünk az a valami az aljáról. Hogy megszerezzük, a néhány szobával ezelőtt begyűjtött köveket – Rock - dobáljuk bele szépen sorban. A vízszint megemelkedik, s most már elérjük a dobozkát – Small Wooden Box. Ha kinyitjuk egy követ találunk benne – Tigers Eye.

41. A szobába belépve vegyük kezünkbe a surikent – Shurikan – és intézzük el a fej nélküli békákat. Vegyük fel a hátramaradó noteszt – Note. Elolvassuk meg tudjuk, hogy mondanának nekünk valamit a fejek, ha újra életre kelnének. Nosza, vegyük elő a 'Talk With Dead' tekercsünket, s használjuk a koponyákon. Kezdjük a bal oldalival. Jade – Jade - kristály kell neki, hogy átengedjen minket. Nosza, adjuk is oda neki. A középsőnek Rubin - Ruby - kell. Szerencsére ilyen is van nálunk, szóval az övé lehet. A jobb oldalinak az imént megszerzett 'Tigers Eye-re' van szüksége. Miután ő is megkapta, amire vágyott, eltűnik az útból a cölöpkerítés. Szabad az út tovább.

42. A szobában egy falapokból készült labirintus található, az utat pedig egy szem örzi. Toljunk ki vele, s igyunk egy korty 'Giant Jump Potion-t' Ezzel már felugorhatunk a lapok tetejére, így eljutva a szoba másik oldalára. A falon húzzuk lefelé a kart – Lever -, ezzel a szörny semmivé lesz. Most már szépen körbe mehetünk, hogy magunkhoz vegyük a földön heverő kulcsot – The Armourers Key.

45. Vegyük fel az ezüst pénzeket – Silver Coin – valamint a pénzes zsákokat – Money Bag - a földről. Tegyük el a zsák követ – Bag of Rocks – is a láda mellől és az üveget – Flask/Stamina Potion – a bal sarokból. Nyissuk ki a fémbe készült dobozt – Iron Box. Surikent – Shurikan – találunk benne. Ezután kukkancsunk bele a fadobozba is. Olvassuk el a benne lévő könyvet, majd az imént megszerzett kulcsot használjuk a falon lévő kulcslyukban - Keyhole.

44. A földön fekvő pajzsot – Shield – toljuk be a rácsok közé a zöld üveg elé, majd spuri vissza. Ha nem így teszünk, az aláereszkedő rács miatt a megjelenő pacával együtt esünk csapdába. Dobáljuk meg jól kövel – Bag of Rocks. Vegyük fel a hátramaradó gömböt – Orb/Activate Spell. Húzzuk lefelé a fali kapcsolót – Lever. A rács felemelkedik. Szólítsuk magunkhoz az üveget – Flask/Samina Potion. Ezután nyomjuk meg a falon lévő gombok – Button – közül a bal oldalt.

46. Vegyük fel a nagy követ – Stone.



47.A zsák követ – Bag of Rocks – kézbevéve intézzük el a pacát. Álljunk szembe a kijáratnál, amit egy vaskos falap torlaszol el. Használjuk az 'Activate Spell-t', s a lap felemelkedik. Szabad az út tovább.

48.Küldjük át az örök vadászmezőkre a fej nélküli békát a surikenek – Shuriken – segítségével. Vegyük fel a hátramaradt kulcsot – Key. Használjuk is a jobb oldali kulcslyukban – Keyhole. Majd a bal oldaliban is. Menjünk be a job oldali ajtón.

49.Vegyük fel a koponyát – Rams Skull.

50.Intézzük el az örökös szemet a kövekkel – Bag of Rocks.

52.Vegyük fel a talizmánt – Charm. Ha a ládához közel megyünk, az eltűnik.

53.Dobjuk be a bal oldali falon található lyukba a nagy követ – Stone – majd nyomjuk meg a kapcsolót – Button – is. Kőgolyó repül ki a nyílásból. Vegyünk elő egy könyvet, s dobjuk rá a cölöpökön lévő kulcs elé. Majd nyomogassuk addig a kapcsolót – Button – a falon, amíg a könyv és a kirepülő golyó együttesen le nem tolja azt a cölöpökről. Ezután vegyük fel a kulcsot – Key – és a könyvet – Book – is.

54.Olvassuk el az asztalon lévő vastag könyvet, majd tegyük el a tekercset – Scroll/Unlock Chest Spell – és a gömböt – Orb/Freezy Spell – is. Lőjjük el az imént begyűjtött tekercset a ládára – Chest – és nyissuk is ki. Egy újabb tekercs – Scroll/Dispel Trap Spell – a jutalmunk. Tegyük magunk elé a földre a nálunk lévő, de eddig ki nem nyitott piros dobozunkat – Property Of The Wulphheim Bankers Lodge. Majd hatástalanítsuk a dobozt védő csapdát – Dispel Trap Spell. Majd egy 'Unlock Chest Spell-el' nyissuk is ki. Egy zöld doboz – Casket – volt benne. Ezt kinyitva 3 kulcsot – Key – találunk. Earth, Venus, Mercury. Használjuk az előző szobában megszerzett kulcsot a zárba, s már szabad is az út kifelé.

50.Vizsgáljuk meg a kulcslyukat – Keyhole. 'Home', azt mondja. Dugjuk be az 'Earth' kulcsunkat. Fanfár jelzi, hogy jól csináltuk.

55.A szobába belépve nyomjunk egy 'Freezy Spell' varázslatot a szörnyre. Ezzel megbénul. Vizsgáljuk meg az alsó kulcslyukat – Keyhole. 'Second' a válasz. Tegyük be a 'Venus' kulcsunkat, újabb fanfár a jutalom. Toljuk a kapcsoló elé a hordót, hogy elérjük a felső kulcslyukat. Megvizsgálva az 'Inner' feliratot kapjuk. Mivel több kulcsunk nincs, használjuk a 'Mercury' kulcsunkat. Fanfár után húzzuk lefelé a kart – Lever - a falon.

56.Gyűjtsük be a földön heverő pénzeket – Silver Coin. Olvassuk el a noteszt – Note – is. Óvatosságra int minket az emelvényvel kapcsolatban. Olvassunk bele a vastag könyvbe – Tome – is. Koponyát – Skull of the Ram - kell áldoznunk az oltáron. Ugorjunk a ládára, s dobjuk az emelvényre a koponyát –Rams Skull. Eltűnnek a gyertyák az oltár mellől, a csapda pedig hatástalanítva. Most már biztonságosan felvehetjük róla a kulcsot – Chest Key. Nyissuk is ki vele a ládát – Chest. Vegyük fel a tartalmát. Kulcs – Key -, üveg – Flask/Strength Potion -, gömb – Orb/Turn Monster Spell - és még egy gömb – Orb/Reveal Spell.



52.Lőjjük el egy 'Reveal Spell-t'. Az eltűnt láda ismét megjelenik. Nyissuk ki. Vegyük fel a pénzes zsákokat – Money Bag.

57.Varázsoljunk egy 'Turn Monster Spell-t', hogy elűzzük a pacákat. Ugorjunk a sziklára, s vegyük fel a gömböt – Orb/Mind Blast Spell. Használjuk is nyomban, s a szörnyek eltűnnek.

58.Szedjük össze a pénzeket – Coin – és a köveket – Rock – a földről. Használjuk a nálunk lévő kulcsot – Key – a kulcslyukban – Keyhole.

59.Igyunk egy kortyot a 20-as erősségű 'Strength Potion-ból'. Most már el tudjuk húzni a hordókat a mennyezetről lelógó falap alá. Húzzuk lefelé a kapcsolót a falon.

60.Vegyük magunkhoz a gömböt – Orb/Turn Monster Spell – a kulcsot – Key – az ezüst pénzeket – Silver Coin – valamint a koronát – Crown. Nyissuk ki a kisebb ládikát – Chest – és tegyük el a benne található üveget – Flask – és a gömböt – Orb/Freezy Spell. Nyissuk ki a nagyobb ládát is. Néhány pénzes zsák – Money Bag - a jutalom.

61. Húzzuk lefelé a falon található kart. Hörpintsünk fel egy 'Giant Jump Potion-t', s ugorjunk fel a vastag falapokra, s hagyjuk el a szobát a túloldalon.

62. Nyomjunk a szörnyekre egy -Freezy Spell-t'. Majd miután lebénytak, a surikent - Shirikan - elővéve intézzük el mindet. Ha magukhoz térnének időközben, varázsoljunk 'Turn Monster Spell-t', s folytassuk a kivégzést.

64. Húzzuk lefelé mindkét falikapcsolót - ekkor felemelkedik az ajtót eltorlaszoló falap -, majd bukjuk is vissza a kapcsolókat felső állásba.

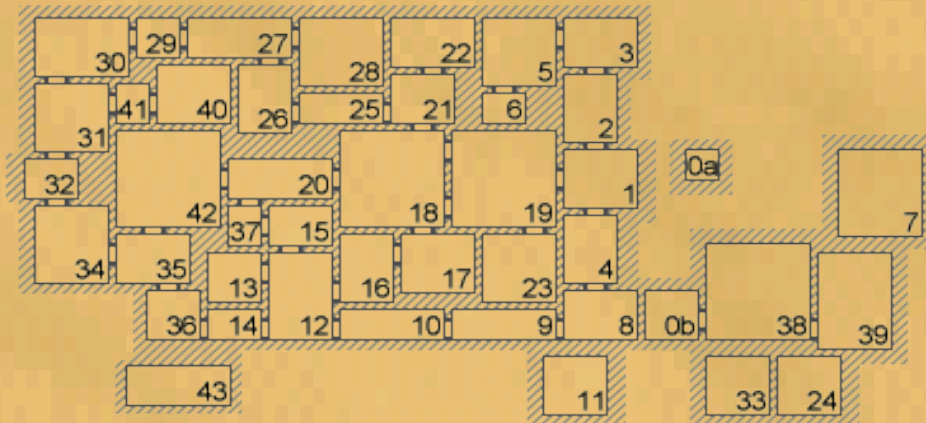
65. Vegyük elő a surikent - Shirikan - és intézzük el az örökdő szemet. Vegyük fel a földről a tálát - Plate. A sámlit húzzuk a két falikar közötti ablakhoz, hogy a póznával szemben legyen, amiről a kulcsot dobjuk le az imént felvett tállal. Tegyük is el a kulcsot - Key - valamint a varázspálcát - Wand/Unlock Door Spell - és az üveget - Flask/Immortal Potion - is. Használjuk az 'Unlock Door Spell-t', hogy kijussunk a szobából.

64. Újabb 'Unlock Door Spell-re' van szükség, hogy innen is tovább mehessünk.

63. Szedjük össze a földről a pénzeket - Coin - az asztalról pedig a pénzes zsákokat - Money Bag. Ha gondoljuk, felvehetjük még a csirkét - Chicken - is az asztalról.

62. Tegyük el a földön található talizmánt - Charm. A nálunk lévő kulcsokat - Key - használjuk a bal oldali falon lévő kulcslyukanál - Keyhole. Töltsük maximumra az életerőnket, s távozzunk a szintről.

### Level 3



1. Nincs semmi érdekes itt, mehetünk is tovább.

2. Ugorjunk fel az oltárra, s az üvegből készült gömböt - Glass Orb - toljuk le a földre. Összetörük. Szedjük össze a darabokat - Broken Glass.

3. Beszéljünk az öregemberrel. Egy kis borra szomjazik... Ki nem? Vegyük fel a pénzes zsákokat a földről - Gold Bag. Nyissuk ki a ládát - Chest -, s gyűjtsük be a tartalmát. Varázspálcá - Wand/Fireball Spell - kehely - Goblet - és a két könyvet - Book.

4. Vizsgáljuk meg a hordókat. Tegyük a földre a kelyhet - Goblet - és toljuk a hordón található csap alá, majd töltsük meg borral. Vegyük vissza a kelyhet.

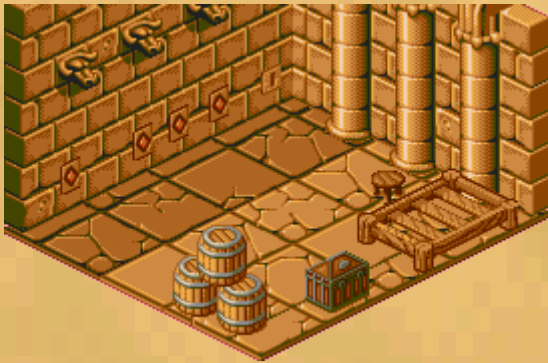
3. Adjuk oda a fazonnak a bort. Telhetetlen, mert köszönet helyett kér még. Szóval vegyük vissza a kelyhet, és spuri vissza a hordós szobába.

4. Ismét töltsük meg, de most egy kis tréfa is kerül bele. Fűszerezzük meg a törött üvegdarabokkal - Broken Glass. Fogsz velünk szórakozni...

3. Adjuk oda a kelyhet - Goblet - az öregnek. Ez már annyira nem ízlik neki, ki is dől rendesen tőle. Ezt azért kaptad, mert rabszolgának nevezted. Vegyük is el a pénzét - Gold Bag. Majd kutassuk át a ruháját, s egy kulccsal - Key - leszünk gazdagabbak. Nyissuk is ki vele az ajtót.

5. Ugorjunk a sámlira, s vizsgáljuk meg a falat. Nyomkodjuk meg kétszer. A kihulló dolgokat pedig vegyük fel. Kulcs - Chest Key - és üveg - Flask/Stamina Potion - a jutalmunk. Kukkantassuk bele a ládába - Chest - is. A könyveket - Tome - olvassuk el, a gömböt - Orb/Letter N - pedig tegyük el. Meg a könyveket is.

6. Nyissuk ki a ládát - Chest. Tegyük el a kulcsot - Key - és a talizmánt - Talisman. Csukjuk be, majd nyissuk ki ismét a ládát. Egy gömböt - Orb/Teleport Spell - kapunk. Használjuk is azon melegében.



7. Rámoljuk ki a ládát – Chest -, s tegyük el a zsetont – Token -, amit dobjunk is be a falon lévő nyílásba – Slot. Van 10 kreditünk, kezdődhet a játék. Nyomjuk meg az egyedülálló gombot – Button – a falon. Kérdést kapunk. Nyomjuk meg a középső gombot. Fanfár jelzi, hogy jól választottunk. Menjünk vissza a külön lévő gombhoz, s nyomjuk meg ismét. Újabb kérdés. Válasszuk ismét a középsőt. Fanfár megint. Jól haladunk... Jöhet a következő kérdés. Most az első gombot válasszuk. Ez is helyes. Következő kérdés, újabb középső gomb. Megint kérdés, ám most

a jobb oldalt nyomjuk meg. Újabb kérdés, újabb jobb oldali gomb. Következő kérdés, ismét jobb kapcsoló. Kérdés, középső gomb. Ismét kérdés, jobb oldali gomb. Végül az utolsó kérdésre válasszuk az első kapcsolót. Nincs több kredit, s nincs több kérdés sem. Használjuk a teleport gömböt – Orb/Teleport Spell – és visszajutunk a 6-os szobába.

4. Tegyük a kulcsunkat – Key – a falon lévő kulcslyukba – Keyhole.

8. Vegyük fel a pénzeket – Silver/Gold Coin – valamint a tekercset – Scroll/Dispel Trap Spell a földről.

9. Kapkodjunk fel az üveget – Flask/Unknown Potion -, az urnát – Urn – és a tálát – Bowl.

10. Húzzuk lefelé a kart a falon és eltűnik a padló, csak az oszlopok maradnak. Essünk le az első lyukba, s vegyük fel a pénzeket – Gold Coin-, az üveget – Flask -, a varázspálcát – Wand – és a pénzes zsákot – Gold Bag, valamint a Zsákot – Sack. Kortyoljunk egyet az 'Unknown Potion-ból', majd ugorjunk fel a kapcsoló melletti oszlopra. Néhány pillanat múlva eltűnik a padló, s egy tátongó lyuk marad csak. Vegyük kézbe a 'Fireball Spell' varázspálcánkat, s amikor felugrik a szörny a szomszédos oszlop mellől, sorozzuk meg. Három találatnál kifekszik. Ugorjunk át az oszlopok közé, s vegyük fel a gömböt – Orb/Mind Blast Spell – majd a szoba bal oldalán lévő lyukba essünk le.

11. Egy emelvényre estünk. Ugorjunk le róla, s szedjük fel a sarokban található kelyhet – Goblet. A fej nélküli békákat kerüljük ki, kis idő múlva visszakerülünk a 10-es szobába.

10. Húzzuk meg a kart a falon, ezzel a padló ismét teljes lesz. 'Unlock Door Spell' az ajtón, s már mehetünk is tovább.

13. Ugorjunk az oszlopra, s húzzuk lefelé a kart – Lever-, majd ugorjunk is le gyorsan róla, mielőtt eltűnik a mélyben. Vegyük fel a gömböt – Orb/ Turn Monster Spell – és a kulcsot – Key. A dobozát – Casket - megvizsgálva láthatjuk, hogy csapda védi. Azért tegyük csak el.

12. Használjuk kulcsunkat – Key – a kulcslyukban – Keyhole.

14. Tegyük el a pénzes zsákot – Gold Bag -, az üveget – Flask/Strength Potion - és a gömböt – Orb/Activate Spell. Ugorjunk fel a hordókra, s egy kulcsot – Chest Key – találunk.

8. Merítsük bele a kelyhet – Goblet - a hordóba – Barrel. Tiszta vízzel telve kapjuk vissza.

9. Használjuk az 'Activate Spell-t', hogy átállítsuk a kapcsolót. A lépcső alatti padló eltűnik, s a rajta lévő dobozka leesik.

15. Olvassunk bele a könyvbe – Book. Vegyük fel a gömböt – Orb/Perfect Crystal Sphere, majd ugorjunk fel a ládára, s tegyük is bele a falon lévő lyukak – Hole - közül a jobb oldaliba. Mivel a ládát csapda védi, nyomjunk rá egy 'Dispel Trap' varázst. Most már kinyithatjuk. Tegyük el a tekercset – Scroll/Translate Spell – és a talizmánt – Talisman.

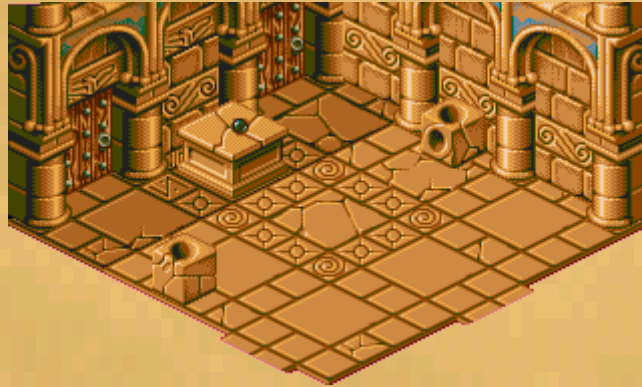
16. Nyissuk ki a ládát – Chest – és tegyük el a tekercset – Scroll/Bless Potion Spell -, a talizmánt – Talisman – és a kulcsot – Key. A lépcső alól újabb talizmánt gyűjthetünk be. 'Strength Potion-unkat' álldjuk meg a 'Bless Potion Spell-el', majd hörpöljük fel. Most már képesek leszünk elhúzni az imént aláhulló sziklákat a kijárat elől.

17. A padló nyílásaiból felbukkanó lándzsákat kikerülve jussunk el a falon található kulcslyukhoz – Keyhole. Használjuk a nálunk lévő kulcsot – Key. Az aláhulló üvegeket most hagyjuk itt.



18. A bal oldali szent helyen – Shrine Of Death – használjuk az egyik talizmánunkat – Talisman Of Death. Vegyük elő a fekete halandzsza nyelvű könyvünket – Tome – és tegyük magunk elé a földre. Olvassunk bele, erre egy piros üveg hullik a központi oltárra. Most vizsgáljuk meg a jobb oldali szent helyet - Shrine Of Life – is. Itt pedig a másik talizmánunkat - Talisman To The Spirit Of Life – használjuk. Olvassunk bele ismét a könyvbe, mire újabb piros üveg hullik az oltárra. Tegyük is el a könyvet, hasznos lehet még. Ugorjunk az emelvényre – Inner Shrine – és szólítsuk magunkhoz a piros üvegeket – Flask/Unknown Potion.

19. Menjünk a bal Shrine Of Health – és Health’ talizmánt. középre, s tegyük a fekete könyvünket – Amint beleolvassunk, központ nagy oltárra. szentélyhez – Shrine Of Strength’ Olvassunk bele ismét ajándékot kapunk az könyvet, s nézzük



oldali szentélyhez – használjuk a 'Spirit Of Álljunk a szoba padlóra a vastag An Ode To Shrines. valami lepottyan a Menjünk a jobb oldali -, s ide pedig a 'Spirit talizmánunkat dobjuk. a könyvbe, újabb oltárra. Tegyük el a meg, mit is kaptunk.

Ugorjunk az emelvényre, és zsebeljünk be mindent. Üveg- Flask/Cure Poison Potion -, gömb – Orb/Letter A – és egy újabb üveg – Flask/Strength Potion – a jutalmunk.

20. Oriási lyuk tátong a szoba közepén, a lyuk felett pedig egy fémpóznán kulcs lóg alá. Szerezzük meg. Mikor a mozgó kőlap a kulcs alá ér, húzzuk lefelé a falon lévő kapcsolót – Lever. Tegyük is el a kulcsot.

21. Használjuk a kulcslyukban – Keyhole – az imént megszerzett kulcsunkat – Key. Dobjuk a piros körbe a barna csúcsos üvegben lévő „Unknown Potion-t”, az ezüst tálat – Silver Bowl Is Marketed With Many Symbols – valamint az urnát – Urn Holds A Strange Grey Powder. Fanfár jelzi, ha mindent jól csináltunk.

22. Nyissuk ki a bal oldali ládát – Chest – és tegyük el tartalmát. Kettő Üveg – Flask/Poison Potion – és kettő 'Demi-Jon/Water Potion – a jutalom. Tegyük el a másik láda melletti 'Dwmi-Jon-t' is. Olvassunk bele a zöld könyvbe, majd tegyük el a másik két üveget – Flask/Water Potion – is. Ugorjunk fel a ki nem nyitott ládára, s vizsgáljuk meg a falat. Egy rejtett gombot találunk, nyomjuk is meg. Járjunk el hasonlóan a mellette lévő fali kővel is. Egyikből egy fekete gömb – Orb/Letter U – esik ki. Vegyük fel.

21. Vegyük fel, majd ejtsük ismét a körbe az 'Unknown Potion' üveget. Fanfár jelzi, hogy valamit megint jól csináltunk.

19. Vizsgáljuk a központi emelvényt. Titkos kapcsolót találunk. Nyomjuk is meg.

23. Mivel a ládát csapda védi, löjjünk rá egy 'Dispel Trap Spell' varázst. Tegyük a padlóra magunk elé a nálunk lévő ezüst színű dobozkat – Casket Of Protection -, s mivel ezt is csapda védi, járjunk el az előző módon. Most már kinyithatjuk. Vegyük vissza a dobozt – Casket – és a benne lévő kulcsot – Key – is. Majd nyissuk ki a nagy ládát – Chest – is és tegyük el a tartalmát. Doboz – Casket – és egy jó nagy zsák – Sack – a jutalmunk. Álljunk a síremlék – Tomb - elé és igyunk egy adag 30-as erősségű 'Strength Potion-t'. Most már elég erősek vagyunk, toljuk is el a helyéről.

24. Tegyük el mindent a földről. Kulcs – Chest Key -, pénzes zsákok – Gold Bag – és három nagy zsák – Sack. A dobozt kinyitva egy tekercset – Scroll/Unlock Chest Spell - találunk. Ezt se hagyjuk itt. A bal oldali nagy ládát megvizsgálva láthatjuk, hogy nincs rajta semmilyen zár. Szerencsére van raktáron nálunk egy 'Unlock Chest Spell'. Használjuk is nyomban. Ismét tekercset találunk – Scroll/Dispel Trap Spell. S mivel a másik ládát csapda védi, ez most éppen kapóra is jön nekünk. Három urna – Urn – volt a tartalma valamilyen fura fehér porral. Mindegy, jól jöhetnek még, tegyük el őket. Tegyük a földre a nálunk lévő még ki nem nyitott dobozkat – Casket – s kukkantsunk bele. Gömböt – Orb/Teleport Spell – volt benne. Használjuk, s kijutunk a szobából.

22. Használjuk a 'Dispel Trap Spell-t' a ládán, majd ráoljuk ki. Három üveg – Flask/Unknown Potion-t – találunk.



26. Két hatalmas száj van a előttük, beszélnek hozzánk. am the mouth of truth. oldalinak 6, a jobbnak meg 5 hogy tovább engedjen minket. itassuk meg. Adjunk neki egy Power of 20'. Szerinte ennek adjunk neki még ebből a Erre azt mondja, inkább lepjük meg ezzel: 'Water Potion



szükségük van vízre, mondja ő. Adjunk neki még egyet a 0-s erősségű vízből. Jutalmunk egy név: Kelly. Ezután adjuk neki az ezüst kelyhet – Silver Goblet – is. Fanfár jelzi, hogy helyesen cselekedtünk. S a végére még egy jótanács. Fegyverezzük fel magunkat rendesen a végső csatára.

28. Amint belépünk a szobába, üzenetet kapunk. Ahhoz, hogy tovább tudjunk menni, varázsfegyvereket kell megfelelő sorrendben a falon lévő száznak – Mouth - adni. Szedjük ki a ládából a varázspálcát – Wand/Unlock Door Spell – és a kulcsot – Key. Nosza, adjuk is oda neki a 'Fireball Spell' varázspálcát. Szabadon távozhatunk, nem volt nagy ügy.

27. Igyuk ki a 'Super Fast Potion-os' üveget, majd szépen uráljunk át az oszlopok között a szoba túloldalára.

30. Itt is ugráljunk át a szoba túlsó felére a kövek segítségével. Furfangos, mert a kövek szabályos időközönként eltűnnek a semmiben. Ha átjutottunk, használjuk a kulcsunkat – Key – a fali kulcslyukban – Keyhole.

32. Húzzuk meg először a bal, majd a jobb oldali kart – Lever - a falon. Az ajtó bezáródott, de a nálunk lévő 'Unlock Door Speel' segítségével ezt is megoldjuk.

31. A szoba közepén egy hatalmas lyuk keletkezett ügyködésünk nyomán. A ládát megvizsgálva megtudhatjuk, hogy valami nagyon erős varázslatot rejt. Ugorjunk a lyukba.

33. Vegyük fel a koponyát – Skull. Nyissuk ki a ládát és tegyük el a gömböt – Gold Orb -, a könyvet – Book – és a kulcsot – Key. Vegyük kézbe az 'Activate Spell' gömbünket, s használjuk.

32. Helyezzük a kulcsot a kulcslyukba.

34. A platform alatt varázspálcát – Wand/Fireball Spell - találunk. Tegyük is el. A hordók mögött kapcsolót pedig húzzuk lefelé.

35. Ugorjunk az emelvényre, s tegyük el a gömböt – Orb/Teleport Spell. Majd vegyük elő az arany gömbünket – Golden Orb – s ezt pedig tegyük a helyére. Olvassunk bele a könyvbe – Tome.

36. A ládát kinyitva néhány üveggel – Flask/Fire Shild Potion – és egy gombbal – Orb/Perfect Crystal Sphere – leszünk gazdagabbak.

14. Gyűjtsük be a pénzes zacskókat – Gold Bag – és a nagy zsákot – Sack – is, majd húzzuk lefelé a falon lévő kart.

15. Helyezzük a falon lévő nyílásba 'Orb/Perfect Crystal Sphere' gömböt. Titkos átjáró tárul fel a bal oldalsó falon. Menjünk is be rajta.

37. Hózzuk lefelé a falon lévő kart – Lever. Illetve csak húznánk, mert be van ragadva. Nosza, kenjük is be egy kis olajjal – Heavy Yellow Oil. Most már menni fog.

17. Ugorjunk le a szoba közepén lévő lyukba.

38. Szaladjunk át a szobán a kijáratig.

39. Vegyük fel a gömböt – Silver Orb. Kapjuk elő a nálunk lévő 'Teleport Spell-t', s távozzunk innen.

40. Vizsgáljuk meg a gömböt a padlól lévő lyukban – Orb/Letter L. Rakjuk be az üres helyekre sorban a nálunk lévő gömböket. Bal felső U, bal alsó N a job alsóba pedig A. Ha mind a helyén van, álljunk a kör közepére, s ejtsük magunk elé a padlóra az ezüst gömböt – Silver Orb Bears Many Runes Of Lunar. Fanfár után gömbök hullanak alá a mennyezetről. Gyűjtsük is be ezeket a 'Mind Blast Spell' varázslatokat.

41. Húzzuk lefelé a kart. Majd azonnal nyomjuk is fel. Titkos átjáró tárul fel. Menjünk be.

31. Nyissuk ki a ládát – Chest. Tegyük bele szépen sorban mind a négy imént megszerzett 'Mind Blast Spell-t'. Jutalmunk egy 150-es erősségű 'Mind Blast Spell'.

szemközti falon. Ha ugrálunk Mindkettő ugyanazt mondja: I Beszéltesük tovább őket. A bal adag víz – Water Potion – kell, Menjünk a jobb oldalhoz, s adagot ebből: 'Water Potion csatorna bukéja volt. Mindegy, finomságból egy újabb adagot. pohárból inna a drágám. Most Power of 0'. Még a köveknek is

szükségük van vízre, mondja ő. Adjunk neki még egyet a 0-s erősségű vízből. Jutalmunk egy név: Kelly. Ezután adjuk neki az ezüst kelyhet – Silver Goblet – is. Fanfár jelzi, hogy helyesen cselekedtünk. S a végére még egy jótanács. Fegyverezzük fel magunkat rendesen a végső csatára.

28. Amint belépünk a szobába, üzenetet kapunk. Ahhoz, hogy tovább tudjunk menni, varázsfegyvereket kell megfelelő sorrendben a falon lévő száznak – Mouth - adni. Szedjük ki a ládából a varázspálcát – Wand/Unlock Door Spell – és a kulcsot – Key. Nosza, adjuk is oda neki a 'Fireball Spell' varázspálcát. Szabadon távozhatunk, nem volt nagy ügy.

27. Igyuk ki a 'Super Fast Potion-os' üveget, majd szépen uráljunk át az oszlopok között a szoba túloldalára.

30. Itt is ugráljunk át a szoba túlsó felére a kövek segítségével. Furfangos, mert a kövek szabályos időközönként eltűnnek a semmiben. Ha átjutottunk, használjuk a kulcsunkat – Key – a fali kulcslyukban – Keyhole.

32. Húzzuk meg először a bal, majd a jobb oldali kart – Lever - a falon. Az ajtó bezáródott, de a nálunk lévő 'Unlock Door Speel' segítségével ezt is megoldjuk.

31. A szoba közepén egy hatalmas lyuk keletkezett ügyködésünk nyomán. A ládát megvizsgálva megtudhatjuk, hogy valami nagyon erős varázslatot rejt. Ugorjunk a lyukba.

33. Vegyük fel a koponyát – Skull. Nyissuk ki a ládát és tegyük el a gömböt – Gold Orb -, a könyvet – Book – és a kulcsot – Key. Vegyük kézbe az 'Activate Spell' gömbünket, s használjuk.

32. Helyezzük a kulcsot a kulcslyukba.

34. A platform alatt varázspálcát – Wand/Fireball Spell - találunk. Tegyük is el. A hordók mögött kapcsolót pedig húzzuk lefelé.

35. Ugorjunk az emelvényre, s tegyük el a gömböt – Orb/Teleport Spell. Majd vegyük elő az arany gömbünket – Golden Orb – s ezt pedig tegyük a helyére. Olvassunk bele a könyvbe – Tome.

36. A ládát kinyitva néhány üveggel – Flask/Fire Shild Potion – és egy gombbal – Orb/Perfect Crystal Sphere – leszünk gazdagabbak.

14. Gyűjtsük be a pénzes zacskókat – Gold Bag – és a nagy zsákot – Sack – is, majd húzzuk lefelé a falon lévő kart.

15. Helyezzük a falon lévő nyílásba 'Orb/Perfect Crystal Sphere' gömböt. Titkos átjáró tárul fel a bal oldalsó falon. Menjünk is be rajta.

37. Hózzuk lefelé a falon lévő kart – Lever. Illetve csak húznánk, mert be van ragadva. Nosza, kenjük is be egy kis olajjal – Heavy Yellow Oil. Most már menni fog.

17. Ugorjunk le a szoba közepén lévő lyukba.

38. Szaladjunk át a szobán a kijáratig.

39. Vegyük fel a gömböt – Silver Orb. Kapjuk elő a nálunk lévő 'Teleport Spell-t', s távozzunk innen.

40. Vizsgáljuk meg a gömböt a padlól lévő lyukban – Orb/Letter L. Rakjuk be az üres helyekre sorban a nálunk lévő gömböket. Bal felső U, bal alsó N a job alsóba pedig A. Ha mind a helyén van, álljunk a kör közepére, s ejtsük magunk elé a padlóra az ezüst gömböt – Silver Orb Bears Many Runes Of Lunar. Fanfár után gömbök hullanak alá a mennyezetről. Gyűjtsük is be ezeket a 'Mind Blast Spell' varázslatokat.

41. Húzzuk lefelé a kart. Majd azonnal nyomjuk is fel. Titkos átjáró tárul fel. Menjünk be.

31. Nyissuk ki a ládát – Chest. Tegyük bele szépen sorban mind a négy imént megszerzett 'Mind Blast Spell-t'. Jutalmunk egy 150-es erősségű 'Mind Blast Spell'.





14.A kapcsolót – Lever – nyomjuk felfelé.

23.Álljunk a síremlék elé és essünk le.

24.Tegyük el a dobozokat a földről – Casket. Használjuk a 'Teleport Spell-t', hogy kijussunk innen.

37. Ha szükséges, töltsük maximumra az erőnket. Dobjuk a földre magunk elé a 'Fire Shild Potion-t' tartalmazó üvegcsét, majd nyomjunk rá egy 'Bless Potion Spell-t'. Vegyük vissza az üveget.

20.A falon lévő száj üzletet ajánl nekünk. Ha elhozzuk a drágakövet a 'Guardian-tól', segít nekünk kijutni innen. Van nálunk három doboz – Casket -, ezekbe a következő dolgokat tegyük bele. Az elsőbe a 150-es 'Mind Blast Spell-t', a másodikba 'Fire Shield Potion-t', a harmadikba pedig a 'Fireball Spell' varázspálcát. Majd hagyjuk itt a dobozokat.

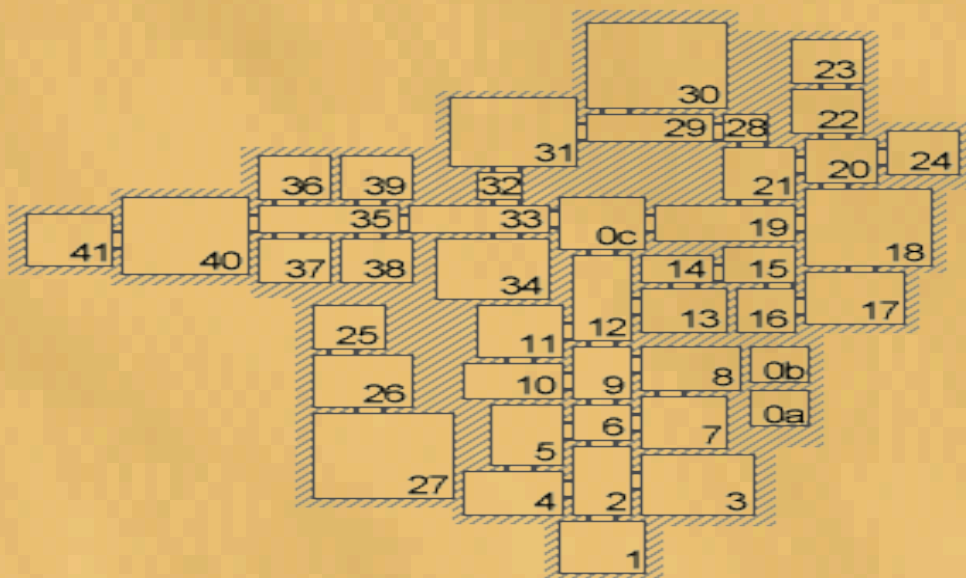
42.Vizsgáljuk meg a szörny szobrát. Vegyük át megőrzésre a drágakövet – Gem.

20.Adjuk oda a drágakövet - Gem - a száznak. Most már harcolhatunk a 'Guardian-nal' kapjuk a jótanácsot. Vegyük vissza dobozainkat. Szinte minden más dolgunk eltűnt az előző szobában tett látogatástól.

42.Amint belépünk láthatjuk, hogy a szörny életre kelt, s tűzlabdákat lövöldöz felénk. Menjünk a szoba bal also sarkába, s tegyük a padlóra dobozainkat. Nyissuk ki őket, s a benne levő cuccokat vegyük is ki. Igyuk meg a 'Fire Shield Potion-t', majd lőjjük el a 'Mind Blast Spell-t' a szörnyre. Álljunk elé és tüzeljünk rá a 'Fireball Spell-el'amíg ki nem fekszik. Pont annyi lövésünk van, amennyitől elpusztul, szóval csak óvatosan. Menjünk be a mögötte lévő ajtón.

43.Szaladjunk le a lépcsőn, s hagyjuk el a szintet.

## Level 4



Elérkeztünk a negyedik, befejező szinthez. Vágjunk is bele. Itt fokozottan érvényes a gyűjtsünk be mindent, ami ingyen van szabály. Harácsolók előnyben.

1.Vegyük fel a földről a gömböt – Orb/Mind Blast Spell -, a töröket – Daggers -, a botokat – Pole -, a koponyát – Skull -, az urnákat – Urn - valamint a pénzes zacskót – Money Bag. Vagyis minden használható dolgot. Van itt még egy nagy urna is, aminek mintha lenne valami az alján... Elérni nem tudjuk, felvenni nem lehet, szóval ezt most hanyagoljuk.

2.Tegyük el a köveket – Rock.

3.Ugorjunk a kőből készült négyzetre, ami a szakadék fölött van, majd emberünk mozgásával navigáljunk el a falapokból épített kiszögellésre. Lehetőleg kerüljük el, a tüskés kockákat. Olvassunk bele a könyvbe – Book -, hasznos információval leszünk gazdagabbak. Tegyük is el. A ládikát – Casket – szólítsuk magunkhoz, s az üveget – Flask/Suicide Potion – se hagyjuk itt. A kőkocka segítségével utazzunk vissza a bejárathoz, majd az imént megszerzett üveget lazán dobjuk be a szakadékba. Most már távozhatunk.

1.Az előbb elhajtott üvegünk mosolyog ránk a szoba közepéről. Még ne vegyük fel, fordítsuk figyelmünket inkább a nagy urnára. Dobjuk meg egy kővel – Rock. Darabokra török, s jutalomképpen gazdagabbak leszünk egy kulccsal –Chest Key – valamint egy gömbbel – Orb/Dispel Magic Spell.

Kukucskáljunk be a falon található lyukba. Egy százasért segít nekünk. Egy úr a pokolban is az marad, fizessünk. Még nagyobb segítséget kapunk, ha most kétszázat fizetünk. Ám legyen, adjuk oda ezt is. Két üveg – Flask/Alcohol Potion/Unknown Potion - a jutalom. Kukcancunk ismét a lyukba, aki egy kicsit mohó lett időközben. Most már 1000 pénzt kér a segítségért. Mivel felvet minket a pénz, s másra úgysem tudjuk elkölteni, adjuk meg, amit szeretne. Egy drágakövet – Snake Gem - kapunk cserébe. Ezután még adhatunk neki pénzt, ha gondoljuk, de az ajándékokból kifogyott. Mivel a Jótündér nem mi vagyunk, ezt inkább kihagyjuk.

4. Vegyük kézbe a Dispel lépdeljünk a szoba belseje Gems – leesik a lukakba, löjük el a Ezután vegyük fel a nehéz lepotyogó 2-es számú 5. Fogyasszuk el a fal mellett már hozzáférhetünk a Flask/Stamina Potion. jobbról a második és a



Magic varázsgömböt, s óvatosan felé. Amint a három drágakő – Evil mennyezetről a padlón található varázslatot.

követ – Boulder – és a bal sarokba kulcsot – Key.

található gombokat – Funghi. Így sarokban lévő üveghez – Dugjuk a botot – Piece Of Wood – harmadik oszlop közé, de ne

teljesen. Húzzuk lefelé a fali kart – Lever. A tüskés oszlop elkezd forogni, s mikor teljesen a fal mellé ér, toljuk be teljesen a botot, így csapdába ejtve. A jobb oldali ajtón keresztül hagyjuk el a szobát.

6. Álljunk szembe a bal oldali ajtóval, majd hörpintsük fel a nálunk lévő alkoholos üveget – Alcohol Potion. Most már be tudunk menni a jobb oldali ajtón.

7. Várjuk meg, míg elmúlik a lötyi hatása, majd ugorjunk a hordókra és dobjuk a jobb oldali platformra a nehéz követ – Boulder. A súly hatására lefelé mozog, míg a bal oldali platform pedig felfelé. Nosza, ugorjunk is rá gyorsan. Ha megállt, húzzuk meg a kart – Lever - a falon. Egy dobozka – Casket – hullik alá a mennyezetről. Nyissuk ki, s tegyük el, ahogy a benne lévő gömböt – Orb/Banish Spell – és a jegyzetet – Note – is. Beolvasva megtudhatjuk, ha valahova északra innen elvisszük a négy király urnáját, nagy jutalomban lesz részünk. Hmm... A 3-as szobában felvett ládikát helyezzük magunk elé a földre, majd nyissuk ki. Egy varázspálcát – Wand/Unlock Door – és egy varázkövet – Magic Stone találunk benne. Tegyük el ezeket, s a ládikát se felejtjük itt. Vegyük vissza a platformra dobott nagy követ is. Távozhatunk.

8. Dobjuk a padlón található lyukba három haszontalan dolgot. A nagy követ – Boulder -, a könyvet – Book – és a jegyzetet – Note. Ügyködésünk hatására leesik az oszlopok tetejéről a falap. Nyomjuk meg a fali gombot – Button -, s leesik a másik falap is. Kocogjunk el a sarokban található kulcsért – Key. Ha nem férnénk hozzá, falatozzunk pár gombát – Funghi -, hogy fel tudjuk venni. Nyomjuk meg ismét a gombot a falon, majd varázsoljunk egy 'Unlock Door-t' az ajtóra.

9. Dobjuk a földre a varázspálcát – Unlock Door Spell -, az arany színű kulcsot – Key -, az üvegeket – Unknown Potion/Alcohol -, a gömböt – Orb/Mind Blast Spell – és a két ládikát – Casket – is. Ezek egyikébe tegyük bele az ezüst színű kulcsot – Key – a másikba pedig a gömböt – Orb/Banish Spell. A ládikákat felvéve itt végeztünk is.

10. Álljunk a kőoltárral szembe, annak bal oldalára, majd hajítsuk el a varázkövet – Magic Stone. Mágnesként visszagurul hozzánk, magaelőtt tolva az urnát – Urn – amit eddig nem tudtunk felvenni az oltár mellől. Tegyük el mindkettőt. Ugorjunk az emelvényre, s olvassunk bele a könyvbe – Tome. Ezután dobjuk a földre a két ládikát, s vegyük ki belőlük az előző szobában beletett dolgokat. Helyezzük az emelvényre a 'Banish Spell-t'. Kapunk helyette egy 'Confusion Spell-t'. Vegyük fel, majd az ezüst kulcsot használjuk a zárban – Keyhole.



11. Tegyük a földre az egyik ládikát – Casket -, s toljuk előbb a bal, majd a jobb oldali tüskés kocka útjába, hogy megálljanak. Húzzuk meg a falon lévő karokat – Lever. Vegyük vissza a dobozkat.

9. Gyűjtsük be az itthagyt dolgainkat.



CADAVER . . . THE PAY OFF  
 THIS LEVEL'S DISK - COPYRIGHT  
 1991 THE BITMAP  
 BROTHERS. PUBLISHED BY  
 RENEGADE. THE GAME -  
 COPYRIGHT 1990/1991 THE  
 BITMAP BROTHERS. PRESS FIRE  
 TO CONTINUE.

13. Vegyük fel az üveget – Flask/Unknown Potion -, a pénzes zacskót – Money Bag. Olvassunk bele a könyvbe – Book. Tegyük el a láda melletti üveget – Flask/Strength Potion – is. Ugorjunk a hordóra, s vizsgáljuk meg a koponyát – Skull. Egy rejtett kapcsolót találunk, nyomjuk is meg nyomban. Ügyködésünk eredménye egy újabb kapcsoló megjelenése a falon. Megvizsgálva a ládát – Chest – megtudhatjuk, hogy nagy jószágban lesz részünk, ha kinyitjuk. Húzzuk a ládát a fali gomb alá, majd ráugorva nyomjuk is meg. Most már kinyithatjuk a ládát. Egy urnával – Urn – és egy tekerccsel – Scroll/Dispel Trap Spell – leszünk gazdagabbak.

14. Húzzuk a zsákot a csíkos pajzs – Shield - alá, majd ráugorva akasszuk le onnan. Egy lyukat találunk mögötte. Megvizsgálva begyűjthetjük az onnan kipotyogó bombát – Bomb.

15. Megvizsgálva az urnát – Urn – pulzáló fényes aurára leszünk figyelmesek. Dobjuk bele a 'Strength Potion-t'

16. Faljuk fel a gombákat – Funghi -, hogy hozzáférjünk a ládához. A ládát csapda védi, így ezt most nem bántjuk.

17. Az előbb megszerzett pajzsot – Shield – dugjuk be a bal oldali cölöpök között a fel-le mozgó platform alá. Ha minden jól ment, a platform túlmegy a cölöpökön, s átvándorol a jobb oldalra. Vegyük magunkhoz a pajzsunkat. Helyezzük a botot – Pole – a platformra, majd csúsztassuk alá a pajzsot az előbb eljátszott módon. A platform ismét túlemelkedik a cölöpökön, s átvándorol a bal oldalra, de szakértelmünknek, s a botnak hála, a rajta lévő dobozka – Casket – leesik róla. Vegyük fel, s a pajzsot se hagyjuk itt. A dobozt a padlóra helyezve hatástalanítsuk a nálunk lévő 'Dispel Trap Spell' segítségével. Kirámolva két kulccsal – Key/Chest Key – leszünk gazdagabbak. Súlyesszük zsebünkbe a ládikával együtt.

16. Lőjjünk a ládára egy 'Dispel Trap Spell-t', majd nyissuk is ki. Egy gömb – Orb/Reveal Spell – a jutalom.

17. Helyezzük a nálunk lévő arany kulcsot a zárba – Keyhole.

18. Küldjünk a pacákra egy 'Confusion Spell-t', így zavartalanul megvizsgálhatjuk a nagy urnát. A benne lévő üveget – Flask/Strength Potion-t – pedig államosítsuk. Menjünk a bal felső sarokba a kar mellé, s varázsoljunk egy 'Reveal Spell-t' a falra. Egy rejtett ajtó tárul fel. Ezután húzzuk meg a kart a falon – Lever -, majd hagyjuk el a szobát.

19. A madarakat elkerülve szaladjunk fel a lépcsőn, s toljuk a hordót – Barrel – az alatt lévő tetejére. Hörpintsük fel a 41-es erősségű 'Strength Potion-unkat', és toljuk őket a magasban lévő ajtó alá lépcsőszerűen.

20. Húzzuk meg a fali kart – Lever.

21. A rámpa alatti zsákban – Sack – kutatva drágakövet – Gem – találunk. Tegyük is el. Nyissuk ki a ládát – Chest -, hogy bezsebeljük a varázsköveket – Magic Stone. Ugorjunk a falapokra, s távozzunk.

19. Ha mindent jól csináltunk az előbb, most a hordólépcső tetején állunk. Így könnyűszerrel elérhetjük a falon a gombot – Button. Újabb drágakövet – Gem – kapunk.

20. Helyezzük a drágaköveket – Gem – a falon található koponyába – Skull.

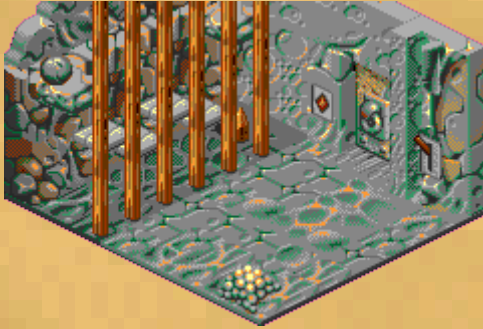
22. Tegyük el mindent a padlóról.

Spell – pénzes zacskók – Money pedig nyomjunk el egy 'Unlock Gold Coin – és egy kulcs – Chest hagyjuk itt. Rámoljuk ki a nagy Flask/Stamina Potion – és pénzes benne. Ezután álljunk a sárkányos helyezzük a figurába a drágakövet sárkány orrát, s egy titkos átjáró



Tekerccs – Scroll/Unlock Chest Bag -, a dobozka – Casket – Chest Spell-t'. Néhány arany pénz – Key – a jutalmunk. A ládikát ládát – Chest – is. Üveget – zacskókat – Money Bag – találunk kanalló – Fireplace – elé, és – Snake Gem. Húzzuk meg a nyílik meg.

23. Szólítsuk magunkhoz a két gömböt – Orb/Activate Spell és Glass Orb. Ez utóbbit megvizsgálva egy kulcsot látunk benne.
- 22.Nyomjuk el az 'Activate Spell-t', melynek hatására a kandalló ismét a helyére kerül. Ekkor húzzuk meg ismét a sárkány orrát, egy aranszínű kulcs – Key – hullik alá a mennyezetről. Ide vele.
- 24.Dobjuk a nyílásba az üveggömböt – Glass Orb -, majd gyűjtsük be a bombákat – Bomb. Ugorjunk mi is a nyílásba.
- 25.Vegyük fel a kulcsot – Key Number 1.
- 26.Nyomjunk egy 'Confusion Spell-t' a pacákra, hogy akadálytalanul tovább juthassunk.
- 27.Mindenképpen mentsünk, ez nehéz lesz. Az ajtó bal oldalán lévő gomb – Button – azt a platformot tünteti el, amin a gömb van, míg az ajtó jobb oldalán lévő a másikat. Addig kell ügyeskedni, míg a gömb ráesik a második platformra, onnan meg a padlóra, hogy felvehessük. Kitartást mindenkinek. Ha ezzel megvólnánk, vegyük fel, s mivel ez egy teleport gömb – Teleport Spell -, használjuk is, hogy kijussunk a szobából.
- 20.Bökjük felfelé a kart a falon – Lever.
- 21.Ugorjunk a falapokra, s varázsoljunk egy 'Unlock Door Spell-t' az ajtóra.
- 29.Dobjuk a varázskövet a karók közé, hogy visszafelé jövet maga előtt tolvja az üveget – Flask/Immortal Potion. Vegyük fel az varázskövet és a varázslötyit is. Ez utóbbit felhajtva sérülések nélkül tudunk a karók tetején átugrálni a szoba másik felére. Ott tegyük el a dobozkat – Casket -, s ugráljunk vissza. Itt helyezzük a folder a ládikát, s küldjünk rá egy 'Dispel Trap Spell-t', hogy biztonságosan kinyithassunk. Kulcsot rejtett magában, amit természetesen el is teszünk. A falon lévő kulcslyukba – Keyhole - pedig tegyük be az odillő kulcsot – Key. Gyorsan ugráljunk vissza a szoba túlsó oldalára, majd távozzunk a jobb oldali ajtón.
- 30.Lőjjünk el egy 'Mind Blast Spell-t', hogy hatástalanítsuk a röpködő denevért. Ezután a felbukkanó köveken ugráljunk el a szoba jobb sarkába. It vegyük át megőrzésre az üveget – Flask/Immortal Potion -, majd húzzuk meg a kart a falon – Lever. Egy paca tűnik fel a kijáratnál. Na bravo. Nyírjuk ki őt is egy 'Mind Blast Spell' segítségével. A köveken pedig ugráljunk vissza a kijáratig.
- 29.Egy újabb 'Unlock Door Spell' nyitja a bal oldali ajtót. Nehéz rész következik, s szükségünk lesz elég helyre a hátizsákban, néhány dolgot itt kell hagynunk. A cölöpök jobb oldalára dobáljuk át a dobozkat – Casket -, a koponyát – Skull -, a követ – Rock - és a botot – Pole. A bal oldalon hagyhatjuk a kulcsokat – Key – valamint a bombákat – Bomb. Életerőnket töltsük fel a maximumra 'Stamina Potion' kortyolgatással. Most már távozhatunk a bal oldali ajtón keresztül.
- 31.Essünk le a szakadékba.
- 0b.Itt gyorsan gyűjtsük össze a lepotyogó gonosz drágaköveket – Evil Gem. Szívják az életerőnket, szóval csak siessünk.
- 15.Ha minden jól ment, s nem fogyott el az életerőnk sem, titkos kódot kapunk jutalmul, s ebbe a szobába kerülünk. A gombok sorrendje:325146. Vegyük fel a lepotyogó üveget – Flask/Stamina Potion – és töltsük vissza az életerőnket. Vegyünk fel a földről egy követ – Rock – és dobjuk meg a szemközti ajtót, majd gyorsan távozzunk a bal oldalin.
- 16.A ládába – Chest - tegyünk bele egy gonosz drágakövet – Evil Gem.
- 22.Ebbe a ládába is helyezzünk el egy 'Evil Gem-t', ugyanúgy, ahogy az itthagyt dobozkába – Casket – is. Na, már háromtól sikerült megszabadulni, a többit se hagyjuk magunknál.
- 20.Húzzuk meg a falikart – Lever.
21. Itt is hagyjunk egy gonosz drágakövet a ládában.
- 29.Ahogy a szobába lépünk, hatalmas falap hullik alá a mennyezetről a cölöpökre. Legalább kényelmesen lehet közlekedni a szoba két része között. Az itthagyt dobozkákba – Casket – is tegyünk a drágakövből. A kulcsokat – Key – és a bombákat – Bomb – pedig vegyük vissza.
- 31.Nyomjuk meg a gombokat – Button – a falon a megfelelő sorrendben – 325146. Balról számozódnak. Kis nehezítés, hogy minden nyomkodás után gonos drágakövek – Evil Gem – potyognak lefelé, melyek elszívják az életerőnket. Fő a gyorsaság. Előtte még begyűjthetjük a pénzes zacskókat – Money Bag – is.
- 32.Bombák segítségével robbantsuk szét a sziklafalat. Ha sebződnek, kortyoljunk 'Stamina Potion-t'.
- 33.Ha óvatosan lépünk a szobába, nem esünk le az emelvényről, s nyomban vissz tudunk menni az előző helységbe egy kis extravert. Pénzes zacskók – Money Bag – és gömb/Turn Monster Spell – a jutalom.
33. Essünk le a padlóra.



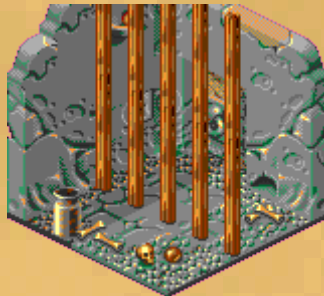
34. Küldjük egy 'Turn Monster Spell-t' a pacára, hogy távartartsuk magunktól, majd nyomkodjuk a gombot – Button – az ajtó bal oldalán, amíg a mozgó platformokból lépcső nem lesz. Ezután húzzuk meg a falikart – Lever. A golyó szépen legurul a platformokról, jutalmunk egy kulcs – Key- lesz. Sajnos nem férünk még hozzá, így ismételten nyomjuk meg a gombot – Button – a falon, s a platformok a magasba emelkednek. Most már miénk a zsákmány.

33. Intézzük el a pacát egy 'Turn Monster Spell' elmormolásával.

36. Használjuk az 1-es számú kulcsot – Key Marked Number 1 - a zárban – Keyhole. Eltűnnek a facölöpök, hozzáférhetünk a szoba hátsó részén található csontokhoz. Vizsgáljuk meg a döglött patkányt – Dead Rat. Egy kulcsot – Chest Key – húzunk ki belőle. Vizsgáljuk meg a jobb oldali koponyát – Skull – is. Egy nagy drágakövet – Emerald – rejt magában. Sajnos nem tudjuk kivenni, így vigyük magunkkal koponyástól.

37. Használjuk a 3-as számú kulcsot kulcslyukon – Keyhole. Itt is gömböt – Orb/Mind Blast Spell – ez is drágakövet – Emerald – rejt.

38. Tegyük a zárba – Keyhole – a 4- Ugyanaz történik, mint az előző üveget – Flask/Suicide Potion – meglepő drágakövet – Emerald – tartja, beleolvashatunk a sarokban



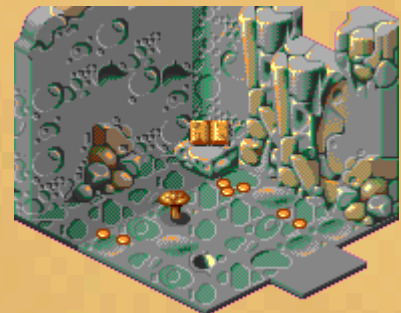
– Key Marked Number 3 – a eltűnnek az oszlopok. Vegyük fel a Az itteni koponyát is gyűjtjük be,

es számú kulcsot – Key Marked 4. szobákban. Vegyük fel a fekete valamint a Mellette található, mely rejtő koponyát – Skull. Ha kedvünk heverő könyvbe – Tome – is.

39. Szegény fazon azt hiszi, jöttünk kiszabadítani... Meg is fogjuk szabadítani... a szenvedéseitől. Bocs, de szükségünk van a koponyádra, haver. Utolsó, 2-es számú kulcsunkat – Key Marked Number 2 – dugjuk a zárba – Keyhole -, hogy eltűnjenek a faoszlopok. Majd a töröket – Daggers – elővéve lazán intézzük el uraságát. Körtölhatunk közben egy kis 'Immortal Potion-t' is. Dolgunk végeztével vegyük fel a természetesen drágakövet – Emerald – rejtő koponyáját – Skull.

40. Mielőtt ide belépünk mentsünk játékállást. Használjuk a szobát felügyelő pacákra a 'Turn Monster Spell-t'. Szaladjunk a sarokban található kulcshoz – Key – és érintsük meg. Eltelepotálódik a szoba másik részébe. Csináljuk ezt meg négy alkalommal, majd mikor a szoba közepére kerül, vegyük fel. Ha megvan, használjuk a zárban – Keyhole – a falon. Ezután ráoljuk ki a ládát – Chest – és gazdagabbak leszünk néhány pénzes zacskóval – Money Bag. Ha a szörnyek életre kelnének, küldjük rájuk újabb varázslatot.

41. Utolsó szoba. Szedjük fel a pénzeket – Gold Coin – a földről, majd olvassunk bele az emelvényen található könyvbe – Tome. Vegyük meg a szoba közepén lévő gombát – Funghi. Furcsa, szívárványszínű látomás keretében – mely legalább olyan látványos és hosszú, mint amilyen az intro volt - ér véget kalandunk. Hazatérhetünk.



CADDAVER

CADDAVER

COPYRIGHT NINETEEN NINETY -  
NINETEEN NINETY TWO  
THE BITMAP BROTHERS

PUBLISHED BY RENEGADE